

JEU DE PISTE DANS LE PARC BARBIEUX

Règles du jeu

But du jeu :

Trouver les deux mots cachés en gagnant le maximum de points.

Comment gagner des points ?

Vous pouvez gagner des points :

- *En trouvant le nom des arbres présents dans le parc Barbieux.*
Chaque espèce déterminée rapporte 1 ou 2 points selon la difficulté.
- *En trouvant le mot énigme :*
Ce mot est construit à partir du nom des espèces d'arbres que vous allez déterminer.
- *En trouvant le mot mystère*
Ce mot est construit à partir d'indices trouvés sur des lieux insolites ou remarquables du site.

Où se trouvent l'emplacement des arbres à déterminer ?

Pour trouver l'emplacement d'un arbre vous disposez :

- *d'un plan du parc*
Chaque emplacement est indiqué par le nom d'un scientifique célèbre.
- *d'un récepteur GPS de randonnée*
Chaque emplacement est indiqué par un "waypoint" vers lequel vous pouvez être guidé.
- *de votre smartphone équipé d'une puce GPS,*
sur lequel vous aurez installé une application de positionnement GPS (ex : Google Earth) et chargé le fichier contenant l'emplacement des arbres.

Comment trouver le nom d'un arbre ?

Pour trouver le nom d'un arbre vous devez vous rendre à son pied.

Vous y trouverez un indice sous la forme d'un QR-code. Ce code peut être décrypté à l'aide d'un smartphone équipé d'une application dédiée (il en existe beaucoup qui sont gratuites).

L'indice peut :

- vous donner directement le nom de l'espèce
- vous inviter à utiliser une clé de détermination pour y parvenir

Quand la partie est-elle terminée ?

Vous devez trouver le mot énigme et le mot mystère. Il n'est pas obligatoire d'avoir obtenu tous les indices et déterminé toutes les espèces pour y parvenir.

La partie est terminée quand les trois premiers groupes sont revenus au point de départ.

Le groupe qui a trouvé les 2 mots et qui obtient le plus grand nombre de points a gagné.