

Description des activités : scénario pédagogique prévu en test sur une classe de 5ème

Remarque sur le choix de l'application et les contraintes techniques : Compte tenu du fait qu'aucune connexion Internet n'était possible sur le terrain, il a été décidé d'utiliser l'application Skitch qui permet, entre autres, de prendre des photos et de les annoter.

Niveau / Partie du programme : Niveau 5ème / Evolution des paysages (Exploitation d'une sortie géologique sur le terrain)			
Objectifs de la séance	Compétences du socle commun	Activités / Productions élèves	Applications utilisées / identifiées
<p>Objectifs scientifiques de la sortie: Il s'agit d'une amorce à la compréhension des phénomènes dynamiques externes :</p> <ul style="list-style-type: none">- changements qui s'effectuent à la surface de la Terre- le modelé du paysage qui s'explique principalement par l'action de l'eau sur les roches- la reconstitution de paysages anciens. <p>Objectifs éducatifs de la séance: Introduction de la réflexion à plus ou moins long terme de l'action de l'Homme sur les paysages et prise de conscience sur l'utilité d'une gestion durable de l'environnement géologique.</p>	<p>Maîtrise de la culture scientifique : Extraire, recenser et/ou organiser des informations.</p> <p>La maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication (B2i) : Produire un document numérique pour collecter des données de terrain. Adopter une attitude responsable.</p> <p>La culture humaniste : Avoir des connaissances et des repères historiques. Situer dans le temps des découvertes scientifiques. Faire preuve de curiosité.</p> <p>Les compétences sociales et civiques : Adopter un comportement responsable</p> <p>Autonomie et initiative : Savoir s'autoévaluer.</p>	<p>Séance 1 : Sur le terrain</p> <p>Les élèves :</p> <ul style="list-style-type: none">- suivent le parcours de la sortie sur une carte topographique préalablement chargée sur la tablette (parcours, altitude, relief...)- prennent des photos / commentaires / annotation sur les paysages observés (vallée, colline, cours d'eau, affleurement, fossiles ...) <p>Séance 2 : En classe</p> <p>Exploitation des données recueillies par les élèves sur le terrain avec l'application Skitch. Utilisation de Google Earth.</p>	<p>- Skitch est une application permettant aux élèves:</p> <ul style="list-style-type: none">- de prendre des photos de leur observations sur le terrain- d'y ajouter un commentaire- d'y insérer des symboles => cette application permet d'enregistrer et/ou d'organiser des croquis.